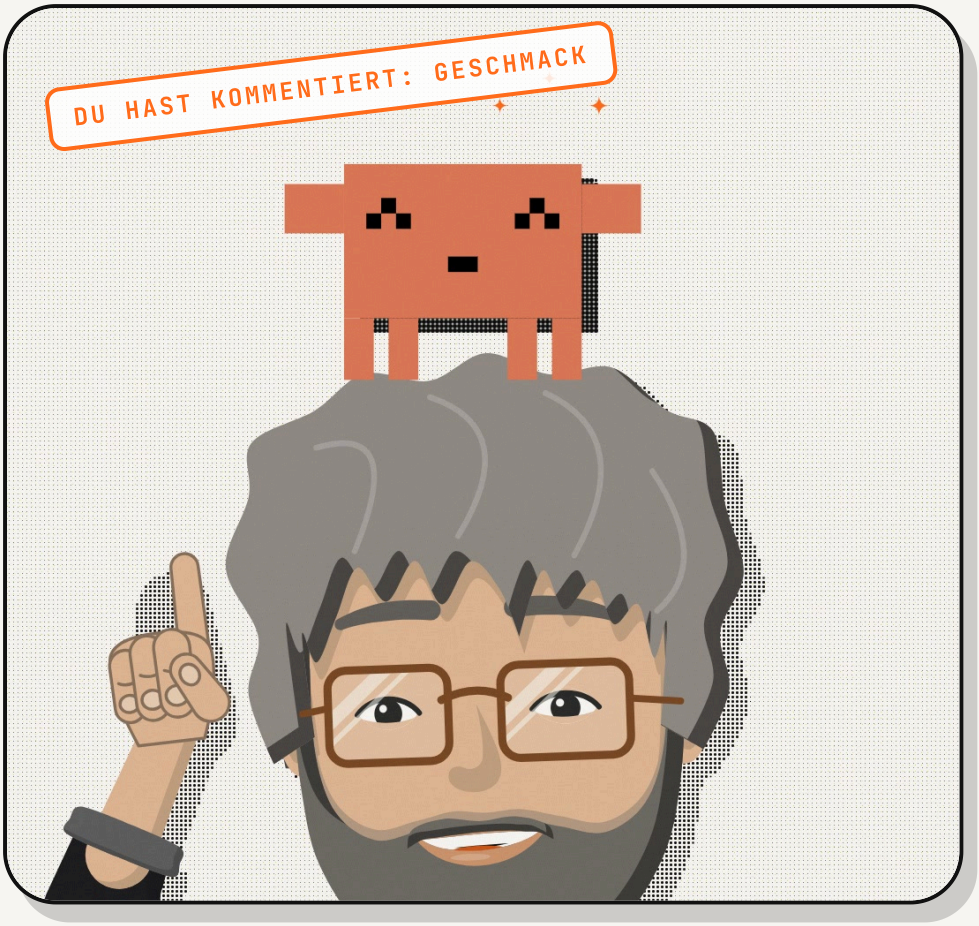


Design-Schule für Claude: so bringst du ihm *Geschmack bei*

Der komplette Kurs zum Reel: was hinter dem KI-Look steckt, die vier Design-Skills im Detail mit je zehn Anwendungsfällen, die besten Kombinationen als Schritt-für-Schritt-Abläufe und alle Prompts zum Kopieren. Geschrieben wie ein Lernheft: lesen, ausprobieren, abhaken.

// 01

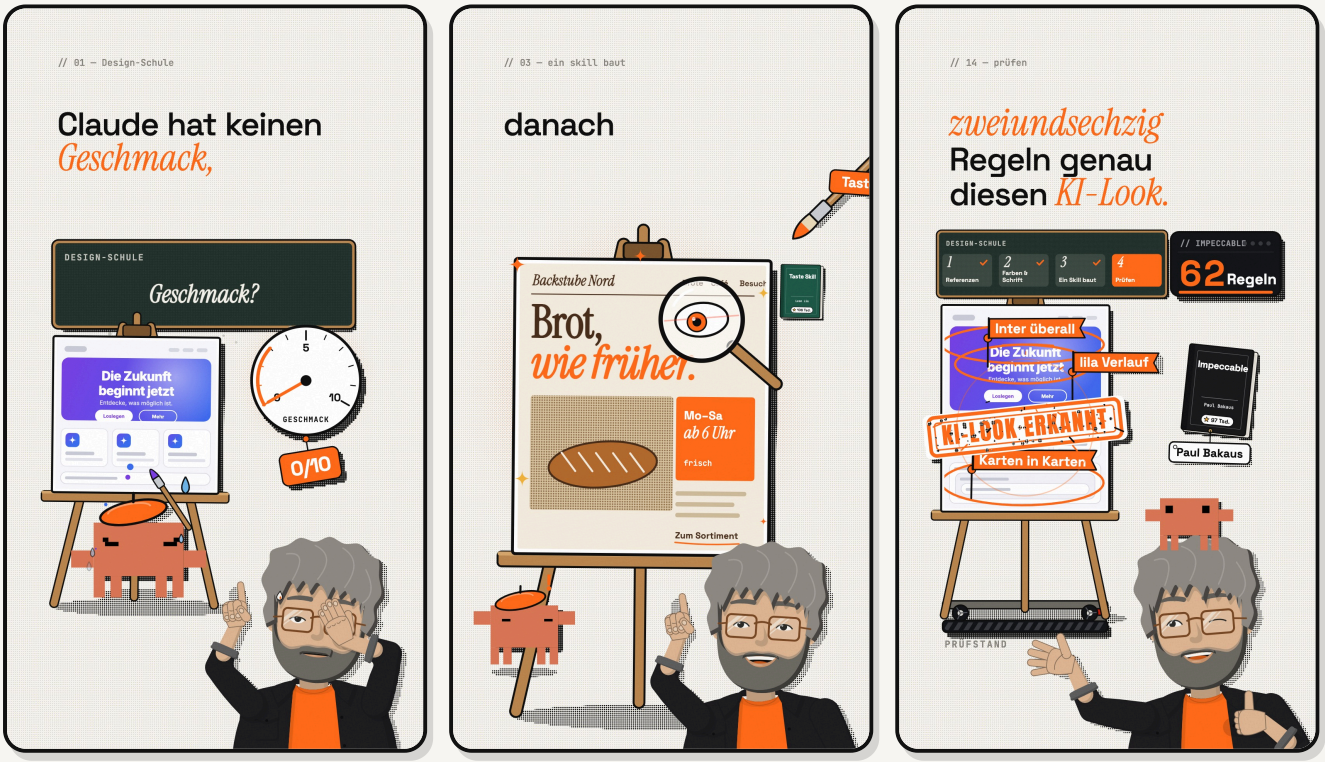
So arbeitest du mit diesem Heft

Ich bin in diesem Heft dein Tutor. Du musst nichts programmieren können. Jede Lektion hat dasselbe Muster: **erst verstehen, dann ausprobieren, dann merken.**

LEKTION	WAS DU LERNST	ZEIT
0 Suchdaten	Warum das Thema gerade explodiert	3 Min.
1 Grundlagen	Was ein Skill ist und warum Claude den KI-Look baut	10 Min.
2 Vorgaben	UI UX Pro Max: Farben, Schriften und Regeln für deine Branche	15 Min.
3 Bauen	Taste Skill: eine Seite mit klarer Richtung bauen	45 Min.
4 Bewegung	Skills von Emil Kowalski: Animationen, die passen	10 Min.
5 Prüfen	Impeccable: den KI-Look finden und beheben	15 Min.
6 Kombinieren	Sechs fertige Abläufe für typische Aufgaben	20 Min.

Dein Lernziel: Am Ende baust du mit Claude eine Seite, die nach deiner Marke aussieht und nicht nach KI, und du weißt, welcher Skill wann dran ist.

// AUS DEM VIDEO



// 02

Lektion 0: Was die Suchdaten verraten

Bevor wir loslegen, ein Blick auf die Nachfrage. Ich habe die Themen mit DataForSEO ausgewertet: Google-Suchvolumen pro Monat, Durchschnitt der letzten zwölf Monate, Stand 31.10.2026.

SUCHBEGRIFF	DEUTSCHLAND	USA	ENTWICKLUNG
claude code	135.000	550.000	fast verdreifacht in einem Jahr
claude design	33.100	135.000	vor einem Jahr praktisch null
claude skills	8.100	40.500	mehr als verdoppelt
ai slop	8.100	60.500	hoch und stabil
ui ux pro max (skill)	1.300	5.400	ganz neu
taste skill	880	2.400	ganz neu
impeccable skill	–	1.900	ganz neu
website mit ki erstellen	1.300	–	steigend

Was das für dich heißt:

- **Design mit Claude ist gerade das Thema.** „claude design“ ist in zwölf Monaten von fast null auf über 33.000 Suchen im Monat in Deutschland gewachsen.
- **Die Leute fragen vor allem nach dem Wie.** Die häufigsten Fragen: Wie installiere ich Skills, wie nutze ich sie, welche sind die besten, und „Impeccable oder Taste Skill?“. Genau das beantwortet dieses Heft.
- **„AI Slop“ ist ein feststehender Begriff.** Mehr als 60.000 Suchen pro Monat in den USA zeigen: Der austauschbare KI-Look fällt den Leuten auf. Wer ihn vermeidet, sticht heraus.

// 03

Lektion 1: Grundlagen

Was ist ein Skill?

Ein Skill ist eine Anleitung in einem Ordner, meist eine Datei `SKILL.md`, oft mit Skripten und Nachschlagewerken. Claude liest zuerst nur den Namen und eine kurze Beschreibung. Den ganzen Inhalt lädt er erst, wenn die Aufgabe passt oder du ihn mit `/name` aufrufst.

Wichtig zu wissen: Laut den offiziellen Claude-Code-Docs hat die Liste aller Skill-Beschreibungen ein festes Budget von **1 % des Kontextfensters**. Installierst du sehr viele Skills, streicht Claude Code Beschreibungen, zuerst bei denen, die du selten nutzt. Dann findet Claude den passenden Skill schlechter. Mit `/skill-doctor` siehst du, welche Skills du nie benutzt.

Warum baut Claude den KI-Look?

Ohne Vorgaben nimmt ein Sprachmodell den Durchschnitt aller Seiten, die es kennt. Das Impeccable-README nennt die typischen Muster beim Namen:

- Inter als Schrift für alles
- Lila-blaue Farbverläufe
- Karten in Karten
- Graue Schrift auf farbigem Grund
- Ein abgerundetes Icon-Kästchen über jeder Überschrift



DER MENTOR SAGT

Claude hat keinen schlechten Geschmack. Er hat nur nie welchen bekommen. Ein Skill gibt ihm die Entscheidungen, die sonst niemand trifft.

Das Modell: vier Rollen

Merk dir dieses Bild, es trägt den ganzen Kurs: **Vorgaben → Bauen → Bewegung → Prüfen.** Für jede Rolle gibt es einen Skill, und pro Aufgabe sitzt immer nur einer am Steuer.

ROLLE	SKILL	FRAGE, DIE ER BEANTWORTET
Vorgaben	UI UX Pro Max	Welche Farben, Schriften und Regeln passen zu meiner Branche?
Bauen	Taste Skill	Wie sieht eine Seite mit einer klaren Idee aus?
Bewegung	Emil Kowalski	Welche Animation gehört wohin, wie schnell, mit welcher Kurve?
Prüfen	Impeccable	Wo steckt noch KI-Look, was muss ich zuerst beheben?

Kurz-Check: Kannst du die vier Rollen aus dem Kopf aufzählen? Dann weiter.

// 04

Lektion 2: UI UX Pro Max, die Vorgaben

Was es ist: eine durchsuchbare Design-Datenbank für Claude, von Next Level Builder. Laut README: 79 UI-Stile, 192 Farbpaletten, 74 Schriftpaare, 25 Diagrammtypen, 119 UX-Regeln, 22 Technik-Stacks und 192 Branchenregeln. Rund 143.000 Sterne auf GitHub.

So arbeitet es: Claude ruft ein kleines Suchskript auf. Für eine neue Seite erstellt es ein komplettes Designsystem. Auf Wunsch speichert es dieses dauerhaft als `design-system/<projekt>/MASTER.md`. Ausnahmen für einzelne Seiten liegen in `design-system/<projekt>/pages/`.

Installieren:

```
/plugin marketplace add nextlevelbuilder/ui-ux-pro-max-skill
/plugin install ui-ux-pro-max@ui-ux-pro-max-skill
```

Top 10 Anwendungsfälle

#	SITUATION	SO SETZT DU ES EIN
1	Neue Seite für eine Branche	Designsystem nach Branche erstellen lassen. Die 192 Regeln reichen von Zahnarzt und Kanzlei über Restaurant bis SaaS.
2	Projekt mit mehreren Seiten	Designsystem dauerhaft als MASTER.md speichern, damit jede Seite dieselben Regeln nutzt.
3	Eine Seite soll anders aussehen	Seiten-Ausnahme anlegen (zum Beispiel für das Dashboard), MASTER bleibt unverändert.
4	Passende Farben finden	Gezielt nach Farbpaletten suchen, zum Beispiel „warm handwerklich“.
5	Passende Schriften finden	Schriftpaare nach Stimmung suchen, mit Google-Fonts-Einbindung.
6	Aufbau einer Landingpage	In den Landingpage-Mustern suchen: Hero, Vertrauen, Preise.
7	Dashboard mit Zahlen	Den richtigen Diagrammtyp und eine dichtere Abstands-Skala wählen.
8	Barrierefreiheit	UX-Regeln abfragen: Kontrast 4,5:1, Klickflächen 44 × 44 px, sichtbarer Fokus.
9	Mutiger oder ruhiger	Die Regler für Mut, Bewegung und Dichte von 1 bis 10 einstellen.
10	Bestimmte Technik	Umsetzungsregeln für deinen Stack holen, zum Beispiel Next.js, Vue, Flutter oder Tailwind.

Ausprobieren

```
Nutze UI UX Pro Max und erstelle ein Designsystem für [Branche, z. B. Bäckerei in Hamburg]. Zielgruppe: [wer]. Speichere es dauerhaft im Projekt und zeig mir Farben und Schriften, bevor du weitermachst.
```

Merksatz: Erst Regeln, dann bauen. Wer ohne Vorgaben baut, bekommt den Durchschnitt.

// 05

Lektion 3: Taste Skill, das Bauen

Was es ist: ein Skill, der Claude eine Art-Direction gibt, von Leon Lin. Gebaut aus einer Studie von 247 Websites (Awwwards Sites of the Day und One Page Love). Rund 106.000 Sterne auf GitHub.

So arbeitet es: Claude liest den Auftrag. Ein Skript teilt drei von 20 recherchierten Richtungen aus, Claude wählt eine. Dann findet er eine Idee in einem Satz, baut mit echten Bildern aus offenen Archiven (mit Quellenangabe), prüft die Seite in einem echten Browser in drei Breiten und behebt in bis zu drei Runden die drei größten Probleme.

Was du wissen musst: Laut README dauert ein Durchlauf 30 bis 45 Minuten und kostet ein paar hunderttausend Tokens. Du brauchst Node 22 oder neuer und Chrome, Edge oder Chromium.

Installieren:

```
npx skills add https://github.com/Leonxlnx/taste-skill --skill "design-taste-frontend"
```

Top 10 Anwendungsfälle

#	SITUATION	SO SETZT DU ES EIN
1	Neue Landingpage	Der normale Lauf: drei Richtungen, eine Idee, bauen, im Browser prüfen.
2	Portfolio, Event, Restaurant	Genau diese „Seiten zum Lesen und Scrollen“ nennt der Skill als Kernaufgabe.
3	Dashboard oder Admin-Bereich	Eigener App-Lauf mit eigenen Regeln: ruhige Panels, Farbe nur für Daten.
4	Einstellungen, Rechnungen, Postfach	Ebenfalls App-Bildschirme, mit einer Prüfung speziell für Apps.
5	Produktseite, die deine App zeigt	Die Seite folgt den Seiten-Regeln, die App-Ausschnitte darauf den App-Regeln.
6	Feste Firmenfarben und Schriften	Mit `--keep palette,type` wählt er nur den Aufbau neu, deine Marke bleibt.
7	Bestehende Seite neu gestalten	Erst „vorher“ messen, Technik und Inhalte behalten, dann „nachher“ vergleichen.
8	Nur eine ehrliche Kritik	Der Review-Modus stoppt nach der Kritik und nennt die drei wirkungsvollsten Änderungen.
9	Ein einzelner Abschnitt	Für Bauteile übernimmt er das bestehende Design und prüft trotzdem.
10	Bilder ohne eigenes Fotomaterial	Bilder aus Wikimedia Commons, Openverse oder dem Met, nur gemeinfrei oder CC, mit Quellenangabe.

Ausprobieren

```
Nutze Taste Skill und bau eine Landingpage für [Projekt]. Halte dich an das Designsystem im Projekt und an die Referenzen [Image #1] und [Image #2]. Nutze nur echte Inhalte: [Fakten, Preise, Öffnungszeiten]. Erfinde keine Zahlen und keine Kundenstimmen.
```

Merksatz: Ein Skill baut. Zwei Bau-Skills an derselben Seite ziehen in verschiedene Richtungen.

// 06

Lektion 4: Skills von Emil Kowalski, die Bewegung

Was es ist: eine Sammlung von Skills für Animationen und Interface-Details, von Emil Kowalski. Laut seinem README beruhen sie auf seiner Erfahrung bei Vercel und Linear. Rund 52.000 Sterne auf GitHub.

Warum das wichtig ist: Agenten wählen laut README oft die falsche Kurve, zum Beispiel `ease-in` für etwas, das ins Bild kommt. Richtig ist dort `ease-out`: schnell rein, sanft abbremsen. Solche Kleinigkeiten summieren sich und entscheiden, ob eine Seite hochwertig wirkt.

Installieren:

```
npx skills@latest add emilkowalski/skills
```

Top 10 Anwendungsfälle

#	SITUATION	SKILL
1	Neue Animation von Grund auf	`animate` wählt Kurve, Dauer und Eigenschaften.
2	Bestehende Animationen streng prüfen	`review-animations` prüft nach seinen Regeln.
3	Ganze Codebasis aufräumen	`improve-animations` erstellt einen Plan, den jeder Agent abarbeiten kann.
4	Wo lohnt sich Bewegung überhaupt?	`find-animation-opportunities` sucht Stellen und sagt auch, was ruhig bleiben soll.
5	Zu viel Bewegung	`remove-animations` entfernt zum Beispiel Fade-ins auf jedem Abschnitt.
6	Ruckelnde Animationen	`animation-performance` findet, wo Bilder pro Sekunde verloren gehen.
7	Du weißt nicht, wie du es beschreiben sollst	`animation-vocabulary` gibt dir die richtigen Begriffe für den Prompt.
8	Web-App soll sich auf dem Handy nativ anfühlen	`mobile-native` behebt Tipp-Verzögerung, den 100vh-Fehler und Zoom bei Eingabefeldern.
9	Oberfläche mit echten Daten testen	`break-ui` testet lange Namen, leere Listen, riesige Zahlen.
10	Mehrere Varianten vergleichen	`prototype` baut Versionen eines Bauteils mit Umschalter.

Außerdem im Paket: `apple-design` (Apples Gestaltungsprinzipien fürs Web), `pick-ui-library` (bewährte Bibliotheken statt selbstgebauter Lösungen) und `animate-expo` (React Native).

Merksatz: Was ins Bild kommt, bekommt `ease-out`. Und nicht alles muss sich bewegen.

// 07

Lektion 5: Impeccable, das Prüfen

Was es ist: „The design vocabulary for your coding agent", von Paul Bakaus, laut seinem GitHub-Profil Erfinder von jQuery UI. Impeccable bringt 24 Befehle und einen Slop-Detektor mit 62 festen Regeln mit, der ohne KI und ohne API-Key läuft. Rund 97.000 Sterne auf GitHub.

Installieren:

```
npx impeccable install
```

Danach dein Tool neu laden und einmal `/impeccable init` ausführen. Das Installationsprogramm bietet einen Design-Hook an, der jede Datei prüft, die Claude ändert. Nimm ihn an.

Top 10 Anwendungsfälle

#	SITUATION	BEFEHL
1	Projekt einrichten	`/impeccable init` schreibt PRODUCT.md, `/impeccable document` schreibt DESIGN.md.
2	Bewertete Design-Kritik	`/impeccable critique` bewertet und sortiert, was zuerst dran ist.
3	Technische Prüfung	`/impeccable audit`: Barrierefreiheit, Tempo, Themes, Handy-Ansicht, sortiert von P0 bis P3.
4	Letzter Schliff vor dem Livegang	`/impeccable polish`
5	Seite ist zu brav oder zu laut	`/impeccable bolder` oder `/impeccable quieter`
6	Seite ist überladen	`/impeccable distill` entfernt, was die Seite nicht braucht.
7	Schrift, Farbe oder Abstände stimmen nicht	`typeset`, `colorize` oder `layout`, gezielt auf einen Bereich
8	Fehlerfälle und Handy	`harden` (Fehler, Übersetzung, Überlauf) und `adapt` (Bildschirmgrößen)
9	Varianten direkt im Browser	`/impeccable live`: Element anklicken, Varianten durchschalten, übernehmen
10	Prüfung ohne Agent, auch im Team	`npx impeccable detect src/`, mit `--github` als Hinweise in GitHub Actions

Tipp aus dem README: Nimm dir ein Bauteil vor, nicht die ganze Seite. `/impeccable critique the pricing cards` liefert bessere Ergebnisse als ein Blick auf alles.

Merksatz: Impeccable hat das letzte Wort, bevor etwas online geht.

// 08

Lektion 6: Kombinationen, die funktionieren

Jetzt setzen wir die Rollen zusammen. Jeder Ablauf ist so geschrieben, dass du ihn direkt übernehmen kannst.

Ablauf A: Neue Landingpage

1. Drei Screenshots von Seiten, die dir gefallen, in Claude Code ziehen oder mit Strg+V einfügen. Sie erscheinen als `[Image #1]`, `[Image #2]`.
2. UI UX Pro Max erstellt das Designsystem und speichert es als MASTER.md.
3. Taste Skill baut zuerst nur den oberen Bereich der Seite.
4. `/impeccable critique` auf diesen Bereich, die ersten drei Punkte beheben.
5. Taste Skill baut den Rest, Emils `review-animations` prüft die Bewegung.
6. Zum Schluss `/impeccable audit` und `/impeccable polish`.

Ablauf B: Bestehende Seite sieht nach KI aus

1. `npx impeccable detect https://deine-seite.de` zeigt, welche Muster gefunden werden.
2. `/impeccable critique` sortiert die Probleme.
3. Gezielt beheben: `typeset` für Schrift, `colorize` für Farbe, `distill` gegen Überladung.
4. Taste Skill nur, wenn die ganze Seite neu soll, dann im Redesign-Modus mit Vorher-Nachher-Vergleich.

Ablauf C: Dashboard oder App-Bereich

1. UI UX Pro Max mit hoher Dichte und einer Diagramm-Empfehlung.
2. Taste Skill im App-Lauf baut die Oberfläche.
3. Emils `break-ui` testet mit Extremdaten, `mobile-native` kümmert sich um die Handy-Ansicht.
4. `/impeccable audit` vor dem Livegang.

Ablauf D: Feste Firmenfarben

1. `/impeccable document` hält dein bestehendes Design in DESIGN.md fest.
2. Taste Skill mit `--keep palette,type`: deine Farben und Schriften bleiben, nur der Aufbau wird neu.
3. Impeccable prüft. Ist zum Beispiel Inter deine Markenschrift, gib sie frei: `npx impeccable ignores add-value overused-font Inter --reason "Markenschrift"`.

Ablauf E: Agentur mit mehreren Kunden

1. Pro Kunde ein Projektordner mit eigener MASTER.md (UI UX Pro Max) oder DESIGN.md (Impeccable).
2. Immer derselbe Bau-Skill, damit die Qualität vergleichbar bleibt.
3. `npx impeccable detect --github` in der Pipeline: Jede Änderung wird automatisch geprüft.

Ablauf F: Animationen nachrüsten

1. `find-animation-opportunities` zeigt, wo Bewegung hilft.
2. `animate` baut sie mit der richtigen Kurve.
3. `remove-animations` und `animation-performance` räumen auf.

Diese Kombinationen besser nicht

KOMBINATION	WARUM NICHT
Taste Skill + Impeccable gleichzeitig beim Bauen	Ein Praxistest auf DEV Community fand überlappende, teils widersprüchliche Regeln. Erst bauen, dann prüfen.
frontend-design + Impeccable gleichzeitig	Impeccable ist laut eigenem README aus frontend-design entstanden: doppelt dieselbe Idee.
OpenDesign + dieselben Skills einzeln	OpenDesign bringt Kopien von taste-skill, impeccable und frontend-design mit: Dubletten in der Skill-Liste.
Impeccable `animate` + Emils `animate`	Zwei Regelwerke für Animationen an derselben Stelle. Entscheide dich für eins.

So stellst du ein, dass nur einer baut: Ruf den Bau-Skill beim Namen auf („Nutze Taste Skill für …“). Selten genutzte Skills stellst du in den Claude-Code-Einstellungen mit `skillOverrides` auf `"user-invocable-only"`. Dann startet Claude sie nur, wenn du `/name` tippst.

// 09

Guide: Deine erste Seite in 60 Minuten

MINUTE	SCHRITT	WAS DU TUST
0-10	Installieren	Die vier Skills installieren, Claude Code neu starten.
10-15	Referenzen	Drei Screenshots sammeln, zum Beispiel auf Awwwards oder Dribbble, und in Claude Code ziehen.
15-20	Analyse	Claude beschreiben lassen, was die Referenzen gut machen (Prompt unten).
20-25	Vorgaben	UI UX Pro Max: Designsystem für deine Branche, als MASTER.md speichern.
25-45	Bauen	Taste Skill: nur den oberen Bereich der Seite.
45-55	Prüfen	`/impeccable critique`, die ersten drei Punkte umsetzen.
55-60	Feinschliff	`review-animations`, dann `/impeccable polish`.

// 10

Prompts zum Kopieren

Referenzen auswerten:

```
Schau dir [Image #1] und [Image #2] an. Beschreib in 5 Punkten, was diese Seiten gut machen (Schrift, Farben, Abstände, Bilder, Aufbau). Bau noch nichts, ich will erst deine Analyse sehen.
```

Designsystem für die Branche:

```
Nutze UI UX Pro Max und erstelle ein Designsystem für [Branche]. Zielgruppe: [wer]. Stil: [ruhig / mutig]. Speichere es dauerhaft im Projekt und zeig mir Farben und Schriften, bevor du weitermachst.
```

Nur den oberen Bereich bauen:

```
Nutze Taste Skill und bau nur den oberen Bereich der Startseite für [Projekt]. Halte dich an das Designsystem und an [Image #1]. Zeig mir das Ergebnis im Browser, bevor du den Rest baust.
```

Feste Firmenfarben:

```
Unsere Marke nutzt nur diese Farben: [Hex-Werte] und diese Schriften: [Namen]. Ändere daran nichts. Gestalte nur Aufbau, Bilder und Abstände neu.
```

Animationen prüfen:

```
Prüfe alle Animationen auf dieser Seite mit den Skills von Emil Kowalski. Liste, was zu langsam, zu viel oder mit der falschen Kurve animiert ist, und schlag Korrekturen vor.
```

Mit echten Daten testen:

```
Nutze break-ui und teste diese Seite mit extremen Daten: sehr lange Namen, leere Listen, sehr große Zahlen. Zeig mir, was kaputtgeht.
```

Ehrliche Kritik:

```
/impeccable critique die Startseite
```

// 11

Typische Fehler und Lösungen

PROBLEM	URSACHE	LÖSUNG
Claude nutzt den Skill nicht	Beschreibung passt nicht oder wurde gestrichen	Skill mit `/name` aufrufen, `/skill-doctor` ausführen
Seite sieht trotzdem nach KI aus	Keine Referenzen, keine festen Farben	Lektion 2 und Schritt 1 von Ablauf A nachholen
Seite erfindet Funktionen und Zahlen	Keine echten Fakten im Auftrag	Fakten vorgeben und ausdrücklich „nichts erfinden“ schreiben
Nutzungslimit ist schnell leer	Ganze Seite auf einmal gebaut	Abschnitt für Abschnitt bauen
Taste Skill prüft nicht im Browser	Kein Node 22 oder kein Chrome	Node aktualisieren, Chrome oder Edge installieren
Impeccable meckert über deine Markenschrift	Regel für zu oft genutzte Schriften	Schrift mit `ignores add-value` als Markenschrift freigeben

// 12

Alternativen, wenn einer nicht passt

SKILL	ROLLE	HINWEIS
Hallmark	baut	Von Together AI. 50 Themes, prüft in acht Breiten. Statt Taste Skill, nicht zusätzlich.
frontend-design	baut	Offizieller Skill von Anthropic, einer der meistinstallierten Design-Skills auf skills.sh.
Awesome DESIGN.md	Vorgaben	84 fertige DESIGN.md-Dateien. Nur als Lernvorlage, siehe Risiken.
web-design-guidelines	prüft	Von Vercel. Über 100 Regeln für Barrierefreiheit, Tempo und UX.

// 13

Grenzen und Risiken

- **Fremde Designs nicht kopieren.** Screenshots sind Inspiration. Eine fremde Seite oder Marke 1:1 nachzubauen, kann Marken- und Urheberrecht verletzen. Für Logos, Bilder und Texte anderer bist du selbst verantwortlich.
- **Bildrechte prüfen.** Taste Skill nutzt Bilder aus offenen Archiven und setzt die Quellen auf die Seite. Lass diese Angaben stehen oder ersetze die Bilder durch eigene.
- **Fremden Code bewusst installieren.** Jeder Skill ist Code oder Anleitung von jemand anderem. Schau ins Repo, bevor du installierst, besonders bei Hooks, die automatisch laufen.
- **Sterne sind kein Qualitätsbeweis.** Es gibt keinen unabhängigen Vergleichstest. Sterne zeigen Aufmerksamkeit, nicht Eignung für dein Projekt.
- **Erfundene Inhalte.** Bau-Skills können Funktionen oder Zahlen dazudichten. Lies alles gegen, bevor die Seite online geht.

// 14

Lernkontrolle

Beantworte die Fragen, bevor du die Lösung liest.

1. **In welcher Reihenfolge arbeiten die vier Rollen?** Lösung: Vorgaben, Bauen, Bewegung, Prüfen.
2. **Warum nicht zwei Bau-Skills gleichzeitig?** Lösung: Ihre Regeln überschneiden sich und widersprechen sich teils, jeder zieht in seine Richtung.
3. **Welche Kurve bekommt ein Element, das ins Bild kommt?** Lösung: `ease-out`.
4. **Wo speichert UI UX Pro Max dein Designsystem?** Lösung: in `design-system/<projekt>/MASTER.md`.
5. **Was zeigt dir `/skill-doctor`?** Lösung: welche Skills du nie benutzt und was sie an Kontext kosten.

- [ ] Ich kenne die vier Rollen und ihre Skills
- [ ] Ich habe die vier Skills installiert
- [ ] Ich habe ein Designsystem für meine Branche erstellt
- [ ] Ich habe einen Abschnitt mit Taste Skill gebaut
- [ ] Ich habe ihn mit Impeccable geprüft und verbessert
- [ ] Ich habe die Animationen mit Emils Skills geprüft

// 15

Mein Tipp

Fang klein an: ein Abschnitt, drei Screenshots, feste Farben. Wenn der obere Bereich gut aussieht, baut der Rest darauf auf. Und lass Impeccable immer das letzte Wort haben, bevor etwas online geht.

Alle Links, Befehle und Zahlen am 31.10.2026 in den Repos und auf den offiziellen Seiten geprüft. Suchvolumen: DataForSEO (Google-Ads-Daten), Monatsdurchschnitt der letzten zwölf Monate.



DER MENTOR SAGT

Gib Claude gute Beispiele, feste Regeln und einen ehrlichen Prüfer. Dann hat er Geschmack.

— @reposprites

Du willst auch so animierte Videos machen? Dann besuch meine Webseite und hol dir die Reel-Engine.

reposprites.com ↗