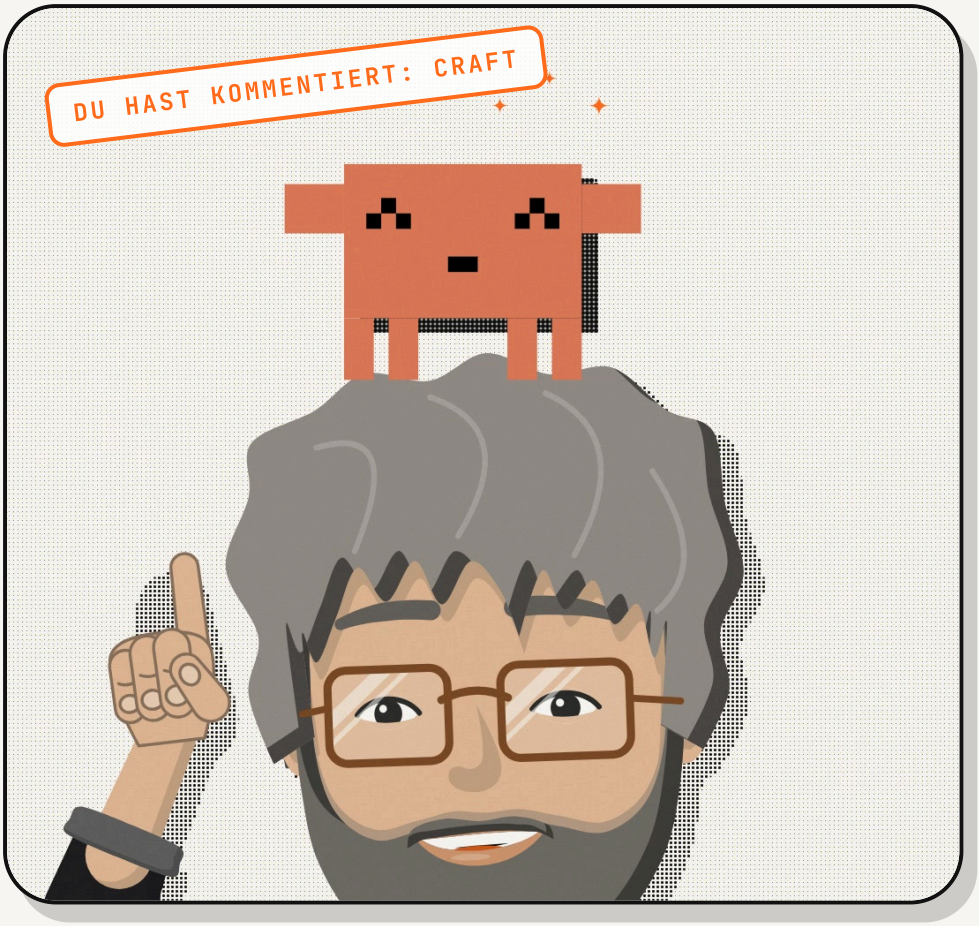


Craft Anything: Claude baut nach, was du *ihm zeigst*

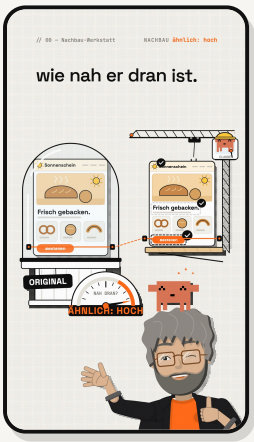
Wo du Craft Anything bekommst, wie die vier Schritte funktionieren, wie du es mit Claude Code verbindest und was du als Unternehmer daraus machen kannst.

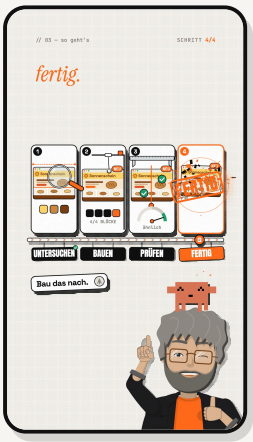
// 01

Auf einen Blick

FRAGE	KURZ GESAGT
Was	Die 14. Crafting App von ArtCraft: untersucht, wie eine Website, App oder ein Spiel funktioniert, und lässt einen Coding-Agenten deine eigene Version bauen
Wer baut	Claude Code auf deinem Rechner, mit deinem eigenen Login
Ablauf	Untersuchen → Bauen → Prüfen → Fertig
Prüfung	Websites werden in drei Bildschirmbreiten mit dem Original verglichen und nachgebessert
Für Agenten	284 Werkzeuge, jedes als Kommandozeilen-Befehl und MCP-Tool
Lizenz	Apache-2.0, kostenlos
Reife	Frühe Alpha, Version 0.2.0 vom 01.11.2026

// AUS DEM VIDEO











// 02

So funktioniert es

1. **Untersuchen:** Craft Anything schaut sich das Ziel an: die Seiten in jeder Breite, das Layout, Farben, Schriften, Abstände, wie es sich verhält.
2. **Bauen:** Ein Coding-Agent baut ein neues Projekt, in der Sprache oder dem Framework, das du nennst. Spiele auch in Unity, Unreal oder Godot.
3. **Prüfen:** Das Ergebnis wird mit dem Original verglichen. Was noch nicht passt, steht auf einer Liste.
4. **Fertig:** Du öffnest das Ergebnis oder sagst, was anders werden soll, und es wird nachgebessert.

Im einfachen Modus wählst du nur: Website, App oder Spiel, beschreibst, was du willst, und drückst Start. Die Projektseite zeigt die vier Schritte, was der Agent gerade tut, Rückfragen und wie ähnlich das Ergebnis schon ist.

// 03

Clean Room oder Deep

- **Clean Room (Standard):** Nichts im Inneren des Originals wird gelesen, kein Code, keine Dateien, kein Seitenquelltext. Craft Anything arbeitet nur mit dem, was ein Besucher sieht: Screenshots, sichtbarer Text, gemessenes Layout, Farben, Schriften.
- **Deep (nur auf Wunsch):** Alle Werkzeuge, auch das Lesen von Programmcode, ausdrücklich für die private Nutzung.



DER MENTOR SAGT

Nutze Craft Anything nur für Software, die dir gehört oder die du untersuchen darfst. Es umgeht laut Team kein DRM, keine Logins und keinen Anti-Cheat.

// 04

Wo du es bekommst

Ich verschicke keine Programme. Lade Craft Anything nur von den offiziellen Seiten.

Alle Crafting Apps · getartcraft.com/apps

offizielle Download-Seite, Craft Anything ist die Nummer 14.

getartcraft.com ↗

Quellcode und Releases · github.com/storytold/craft-anything

Installer für macOS, Windows und Linux, Version 0.2.0.

github.com ↗

// 05

Mit Claude Code verbinden

Craft Anything startet dein eigenes, unverändertes `claude`-Programm mit deinem eigenen Login. Es sieht dein Konto nicht. Vorher Claude Code installieren und anmelden.

Prüfen, ob alles bereit ist:

```
craft-anything-cli doctor
```

Craft Anything mit deinen Coding-Agenten-Apps verbinden:

```
craft-anything-cli setup
```

Eine Website direkt aus dem Terminal nachbauen (Rückfragen kommen im Terminal):

```
craft-anything-cli rebuild https://deine-seite.de "Bau diese Website nach"
```

Alle 284 Werkzeuge per MCP für deinen Agenten freigeben:

```
claude mcp add craft-anything -- craft-anything-cli mcp
```

Prüfen: in Claude Code `/mcp` eingeben, Craft Anything muss als verbunden erscheinen. Neue Projekte landen im Ordner `Dokumente/Craft Anything`.

// 06

Was du als Unternehmer daraus machst

SITUATION	WAS CRAFT ANYTHING LIEFERT
Ein Kunde will „so etwas wie X“	Einen klickbaren Prototyp als Gesprächsgrundlage, statt nur Skizzen
Du zahlst ein Abo für ein kleines Werkzeug	Eine eigene Version deiner eigenen Abläufe, die dir gehört
Deine Website ist alt	Einen Entwurf für den Relaunch, gebaut aus deiner bestehenden Seite
Du willst verstehen, wie ein Tool aufgebaut ist	Eine Analyse mit Belegen, ohne etwas zu bauen („Just look inside“)

Wichtig: Das Ergebnis ist ein Startpunkt, kein fertiges Produkt. Prüfe es, bevor du es Kunden zeigst.

// 07

Prompts zum Kopieren

Deine eigene Website als Relaunch-Entwurf:

```
Untersuche meine Website [Adresse] im Clean Room und baue eine moderne Version mit [Framework]. Behalte Inhalte und Struktur, mach das Design ruhiger und mobil zuerst. Zeig mir am Ende, was noch nicht passt.
```

Prototyp für einen Kunden (nur mit dessen Erlaubnis oder aus eigenen Skizzen):

```
Baue aus diesen Screenshots [Dateien] einen klickbaren Prototyp als Website. Nutze keine fremden Logos, Fotos oder Texte, nur Platzhalter.
```

Eigenes kleines Tool statt Abo:

```
Ich nutze ein Tool für [Aufgabe]. Baue mir eine einfache eigene Version mit diesen Funktionen: [Liste]. Lokal, ohne Konto, Daten bleiben auf meinem Rechner.
```

// 08

Grenzen und Risiken

- **Frühe Alpha:** Das Bauen mit API-Schlüsseln und anderen Coding-Agenten als Claude Code ist laut Team noch nicht live getestet.
- **Rechte:** Ein Nachbau aus dem, was ein Besucher sieht, ist trotzdem kein Freibrief. Fremde Logos, Fotos, Texte und markante Designs können geschützt sein. Baue nur nach, was dir gehört oder wofür du die Erlaubnis hast. Keine Rechtsberatung.
- **Deep-Modus:** Nur für deine private Nutzung und nur für Software, die du untersuchen darfst.
- **Kosten:** Das Bauen läuft über dein Claude-Konto und verbraucht dort dein Kontingent.
- **Tempo:** Neue Versionen kommen fast täglich. Schau in die README der aktuellen Version.

// 09

Deine erste Stunde

- [ ] Claude Code installieren und anmelden.
- [ ] Craft Anything von getartcraft.com/apps oder den GitHub-Releases laden.
- [ ] `craft-anything-cli doctor` ausführen.
- [ ] Deine eigene Website im einfachen Modus untersuchen und nachbauen lassen.
- [ ] Ergebnis in drei Breiten ansehen und eine Änderung anfordern.
- [ ] Optional: den MCP-Server in Claude Code eintragen und mit `/mcp` prüfen.

// 10

Mein Tipp

Fang mit deiner eigenen Website an. Da hast du alle Rechte, kennst das Original genau und siehst sofort, wie gut der Nachbau ist. Und genau so ein Entwurf ist oft der schnellste Einstieg in einen Relaunch.

Alle Links, Befehle und Zahlen am 01.11.2026 in der README und auf getartcraft.com geprüft.



DER MENTOR SAGT

Im nächsten Reel: dein eigenes Agenten-Büro, lokal oder auf deinem Server. Und ja, auch DSGVO-konform.

— @reposprites

Du willst auch so animierte Videos machen? Dann besuch meine Webseite und hol dir die Reel-Engine.

reposprites.com ↗